

Devoir à la maison N°1

Exercice 1. Méthode d'Archimède.

Nous cherchons à calculer une valeur approchée du nombre π par la méthode d'Archimède, à l'aide de la méthode de Héron.

1. Définir une fonction *Heron* qui prend en entrée deux nombres $a > 0$ et $\varepsilon > 0$, et renvoie une valeur approchée du nombre \sqrt{a} par la méthode de Héron :

$$x_0 = \frac{1+a}{2}, \quad \text{et} \quad \forall n \geq 0, x_{n+1} = \frac{x_n^2 + a}{2x_n},$$

à une erreur de l'ordre de ε près.

2. Soit

$$\forall n \geq 1, c_n = \cos\left(\frac{\pi}{2^n}\right) \quad \text{et} \quad s_n = \sin\left(\frac{\pi}{2^n}\right).$$

Nous rappelons que ces suites vérifient $c_1 = 0$, $s_1 = 1$ et

$$\forall n \geq 1, c_{n+1} = \sqrt{\frac{1+c_n}{2}} \quad \text{et} \quad s_{n+1} = \sqrt{\frac{1-c_n}{2}}.$$

a. Définir une fonction *Trigo* qui prend en entrée un entier $n \geq 1$ et un nombre $\varepsilon > 0$, et renvoie une valeur approchée des nombres c_n et s_n calculés par la fonction *Heron*, à une erreur de l'ordre de ε près.

b. Définir une fonction *Archimede* qui prend en entrée un entier $n \geq 1$ et un nombre $\varepsilon > 0$, et renvoie une valeur approchée du nombre π , après n itérations de la fonction *Trigo* avec une erreur de l'ordre de ε .

3.a. Pour $\varepsilon = 10^{-15}$ fixé, tracer la courbe qui à un entier $1 \leq n \leq 50$, associe la valeur donnée par la fonction *Archimede*(n, ε).

b. Tracer dans une même fenêtre graphique la courbe qui à un entier $1 \leq n \leq 50$ associe la valeur $2^n \sin(\pi/2^n)$.

c. Qu'observez-vous ? Comment interprétez-vous cette observation ?

Exercice 2. Algorithme des différences divisées.

1.a. Définir une fonction *DifferenceDivisee* qui prend en entrée une fonction de la variable réelle f et une liste de coefficients $X = [x_0, \dots, x_N]$, et renvoie la table des différences divisées successives de la fonction f aux points x_0, \dots , et x_N , définies par les formules de récurrence :

$$\forall 0 \leq k \leq N, f[x_k] = f(x_k),$$

et

$$\forall 0 \leq j < k \leq N, f[x_j, \dots, x_k] = \frac{f[x_{j+1}, \dots, x_k] - f[x_j, \dots, x_{k-1}]}{x_k - x_j}.$$

b. Définir une fonction *Horner* qui prend en entrée une fonction de la variable réelle f et une liste de coefficients $X = [x_0, \dots, x_N]$, et renvoie la liste croissante des coefficients

du polynôme d'interpolation de Lagrange $P_f(X)$ aux points x_0, \dots, x_N , à l'aide de l'algorithme de Hörner :

$$Q_N(X) = f[x_0, \dots, x_N], \text{ et } \forall 0 \leq j \leq N-1, Q_j(X) = f[x_0, \dots, x_j] + (X - x_j) Q_{j+1}(X),$$

au terme duquel $Q_0(X) = P_f(X)$.

c. Définir une fonction *Lagrange* qui prend en entrée une fonction de la variable réelle f , une liste de coefficients $X = [x_0, \dots, x_N]$ et un nombre réel x , et renvoie le calcul par la méthode de Hörner de la valeur au point x du polynôme d'interpolation de Lagrange $P_f(X)$ aux points x_0, \dots, x_N .

2. *Application.* Soit $y_0 = -2, y_1 = -1, y_2 = 0, y_3 = 1$ et $y_4 = 2$. Considérons la fonction

$$\forall y \in \mathbb{R}, u(y) = \frac{1}{y^2 + 1}.$$

a. Donner la liste des coefficients du polynôme d'interpolation de Lagrange P_u aux points y_0, \dots et y_4 .

b. Tracer sur le segment $[-3, 3]$ les graphes de la fonction u et du polynôme d'interpolation de Lagrange P_u obtenu par la fonction *Lagrange*.